**Командная игра для мальчиков на 23 февраля**

**Тема:** «Сильные, смелые, ловкие!»

**Цель:** дать мальчикам возможность показать свои знания и умения.

**Задачи:** создать атмосферу праздника; развивать любознательность, смекалку, ловкость, быстроту; воспитывать толерантное отношение друг к другу.

**Класс:** 1

**Оборудование:** квадратысинего и зелёного цвета, мишень и дротик, карточки со словами: победа, удача; 2 булавки, 4 одинаковые дощечки, пуговицы, 2 банки, 2 конверта с карточками: «Победит сильный!», «Играй честно!»; палочка для перетягивания, жетоны-звёздочки, призы для команд.

Перед началом игры мальчики берут квадраты синего и зелёного цвета. Образуются 2 команды по цвету. Каждая команда придумывает название и выбирает капитана. Команды приветствуют друг друга.

После вращения барабана учитель объявляет конкурс. За победу в конкурсах команды получают жетоны-звёздочки.

Команда-победительница определяется по количеству заработанных звёздочек. После подведения итогов команды награждаются призами.

**«Снайперы»**

Участники каждой команды по очереди бросают дротик в мишень. Подсчитываются очки.

Выигрывает команда, набравшая большее количество очков.

 **«Разведчики»**

Двум игрокам из разных команд на спины прикрепляются карточки со словами: победа, удача. Игроки эти надписи видеть не должны. Каждый игрок старается прочитать надпись у своего противника, а тот в свою очередь прячет её, уворачиваясь.

Выигрывает тот, кто первым прочитает надпись на спине противника.

 **«Минёры»**

Участники каждой команды должны пройти через «минное поле», перекладывая дощечки и наступая на них.

Выигрывает команда, которая быстрее справится с заданием.

 **«Авиабомба»**

Участники каждой команды должны по очереди добежать до пустой банки и бросить в неё зажатую между колен пуговицу.

Выигрывает команда, забросившая в банку большее количество «авиабомб».

 **«Связисты»**

По команде капитан достаёт из конверта листок, читает фразу, бежит к своей команде и шёпотом на ухо передаёт её своему товарищу. Тот шепчет услышанное на ухо следующему участнику, и так до последнего.

(Фраза для I команды: «Победит сильный!»

Фраза для II команды: «Играй честно!»)

Выигрывает команда, в которой последний участник быстро, громко и правильно произнесёт передаваемое слово.

**«Бокс»**

Капитаны команд становятся спинами друг к другу. Учитель по очереди каждому капитану задаёт вопрос, а тот должен дать ответ - «отбить удар».

1) Какого цвета глаза у противника?

2) Какого цвета волосы у противника?

3) Сколько карманов на одежде противника?

4) Сколько пуговиц на одежде противника?

5) Во что обут противник?

6) Какого цвета рубашка у противника?

Побеждает капитан, давший большее количество правильных ответов.

 **«Вопросики»**

Каждой команде задаётся по 5 вопросов.

1) Солдат, служащий на границе (пограничник)

2) Повар на корабле (кок)

3) Сколько лет служат в Армии? (1 год)

4) Прибор для видения на дальнем расстоянии (бинокль)

5) Что бросают и говорят: «Ложись!» (гранату)

 1) Солдат, служащий на флоте (моряк)

 2) Молодой матрос (юнга)

 3) Как узнать звание военнослужащего? (по погонам)

 4) Больница для раненных солдат (госпиталь)

 5) Любимый танец моряков («Яблочко»)

Выигрывает команда, давшая большее количество правильных ответов.

**«Силачи»**

Участвуют по одному человеку из команды. Дети садятся на пол лицом друг к другу, сгибают колени и упираются друг в друга ступнями ног. В таком положении двумя руками берутся за палочку и по команде начинают её перетягивать.

Выигрывает тот, кто перетянет в свою сторону противника.